PRIJEDLOG ZA RADIONICU - CUC 2015.

Tema radionice:	***Kahoot i Socrative – online alati za provjeru znanja***
Autor/predavač:	**MARIJANA SMOLČEC** **Gimnazija Bernardina Frankopana Ogulin**
Ciljana grupa:	Nastavnici osnovne i srednje škole, sveučilišni profesori i svi ostali kojima bi izrada online kvizova bila zanimljiva
Potrebne vještine:	Osnovne vještine korištenja interneta, OS Windows, MS Office
Broj polaznika:	6 do 14 polaznika
Metode rada:	- prezentacija s predavačkog računala - individualni rad polaznika na računalu - rad u paru ili grupni rad polaznika na računalu - prezentacija radova (online kviza) polaznika
Ciljevi radionice:	- prepoznati prednosti ili nedostatke korištenja web alata za izradu kvizova - registrirati se na jednom od ovih web alata - pretraživati već izrađene javne materijale - usvojiti potrebne vještine i znanja za izradu online kviza - izraditi online kviz i sudjelovati u primjeni istog - podijeliti svoja iskustva i primjere s drugim polaznicima - podijeliti svoj kviz javno putem društvenih mreža Twitter, Facebook i sl. ili putem email-a - naučiti preuzeti (download) Socrative izrađeni kviz u pdf formatu - uvidjeti zabavnu stranu ovakvog načina provjere znanja kod učenika
Sadržaj radionice:	Polaznici će se upoznati s prednostima korištenja digitalnih(web)alata Kahoot i Socrative za izradu online kvizova te njihovim korištenjem u nastavi i obrazovanju općenito. Naučit će izraditi online kviz, pretraživati već javne izrađene materijale, kreirati svoj vlastiti kviz, dodavati fotografije ili video isječke te podijeliti svoj kviz javno na društvenim mrežama ili putem emaila. Naučit će pozvati sudionike na rješavanje kviza, te vidjeti kako to izgleda u praksi nakon što sami izrade isti. Znat će kako pohraniti rezultate ovakve provjere znanja na svoje računalo ili GoogleDrive. Također će uvidjeti prednosti izrade online Socrative kviza i mogućnost preuzimanja izrađenog kviza u pdf formatu i sl. Na kraju radionice polaznici će kritički promišljati i usporediti prednosti i nedostatke dvaju online kvizova Kahoot i Socrative te uvidjeti prednosti korištenja ovakvog načina provjere znanja u učionici.
Prostorni uvjeti:	Računalna učionica s pristupom internetu (po mogućnosti i bežični internet kako bi polaznici mogli kasnije pristupiti rješavanju kvizova putem svojih mobitela, tableta i sl.) No, nije nužno za provođenje radionice.
Računalna oprema:	- računalo ili prijenosno računalo s mišem za svakog polaznika - pristup internetu (ADSL, WiFi) - OS Windows - Microsoft Office 2003, 2007, 2010

	- Adobe Flash Player